

**Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe**  
**č. 7/2016**  
**o zrušení**

**Všeobecne záväzného nariadenia mesta Vrábľe č. 3/1991**  
**o dodržaní hygienických opatrení pri chove vo veľkom.**

**Všeobecne záväzného nariadenia mesta Vrábľe č. 2/2000,**  
**ktorým sa mení VZN mesta Vrábľe 3/1991**  
**o dodržiavaní hygienických opatrení pri chove vo veľkom.**

**Všeobecne záväzného nariadenia mesta Vrábľe č. 4/2010**  
**o podmienkach chovu a držaní zvierat na území mesta Vrábľe.**

**Všeobecne záväzného nariadenia mesta Vrábľe č. 13/2010,**  
**ktorým sa mení a dopĺňa VZN mesta Vrábľe č. 4/2010**  
**o podmienkach chovu a držaní zvierat na území mesta Vrábľe**

**Všeobecne záväzného nariadenia Vrábľe č. 4/1991**  
**o zákaze kartových hier**

---

Mestské zastupiteľstvo vo Vrábľoch sa na uznieslo na tomto všeobecne záväznom nariadení:

**§ 1**

**Zrušovacie ustanovenie**

Dňom 30. december 2016 sa ruší:

- Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe č. 3/1991 o dodržaní hygienických opatrení pri chove vo veľkom.
- Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe č. 2/2000 ktorým sa mení VZN mesta Vrábľe 3/1991 o dodržiavaní hygienických opatrení pri chove vo veľkom.
- Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe č. 4/2010 o podmienkach chovu a držaní zvierat na území mesta Vrábľe.
- Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe č. 13/2010, ktorým sa mení a dopĺňa VZN mesta Vrábľe č. 4/2010 o podmienkach chovu a držaní zvierat na území mesta Vrábľe
- Všeobecne záväzné nariadenie mesta Vrábľe č. 4/1991 o zákaze kartových hier

**§ 2**

**Záverčné ustanovenie**

Na vydaní Všeobecne záväzného nariadenia mesta Vrábľe č. 7/2016 sa Mestské zastupiteľstvo vo Vrábľoch uznieslo dňa 14. 12. 2016, uznesením č. 199/2016 a nadobúda účinnosť 15. dňom odo dňa vyvesenia na úradnej tabuli mesta Vrábľe, t. j. 30. 12. 2016.

Návrh zverejnený dňa: 14. 11. 2016

Vyvesené dňa: 15. 12. 2016

Nadobúda účinnosť dňa: 30. 12. 2016

**Ing. Tibor Tóth**  
primátor mesta Vrábľe  
v. r.

Za správnosť a úplnosť: Ing. Juraj Čokyna, vedúci OOaS MsÚ